

GHOSTNGHOSTSsoccer

A concentration game for 2-3 players ages 3 and up.

Game contents

18 stacking ghosts, 3 soccer balls, 1 set of game instructions

Preparation

The players each obtain a soccer ball and all stacking ghosts in one colour (9 pieces).

'Dribbling' variant

up to 15 minutes



How to play

The youngest player starts and puts a stacking ghost in the middle of the playing area. The next player puts one of his ghosts in a line next to the first ghost so that they are touching.

After each player has placed a stacking ghost, the base is completed and now the stacking can begin. The player now places either his or her soccer ball or one of the ghosts onto the base. The next player now places his or her stacking ghost onto the stack.

Game objective

The objective of every player is to build the highest stack of ghosts possible. The one who makes the stack fall is the loser.

'Player Transfer' variant

25 up to 35 minutes



How to play

Placement of the stacking ghosts

In this variants, the players stack their ghosts on each other's ghosts from the beginning. A stack of stacking ghosts is the result.

Placement of the soccer ball

After each player has placed at least one ghost, he or she can add the soccer ball to the stack to make it more difficult. In the next round, the player can then place a stacking ghost next to the stack. In the process, it is important that the ghosts are touching. The other players can continue to stack their game pieces on this ghost.

Fall of the stack

When at least one stacking ghost falls off the stack, the round is ended. The players take back their previous stacking ghosts and their soccer ball. The player who made the stack fall receives one stacking ghost each from the other players.

Game objective

As many rounds as required are played until one player has no more soccer ball or stacking ghosts and the stack is still standing. This player has won the Soccer Stacking Ghost World Cup!

Erzi®

Erzi® Qualitätsprodukte
aus Holz GmbH
Lengefelder Straße 16
D-09579 Grünhainichen
Germany

Telefon: +49 (37294) 920-0
Telefax: +49 (37294) 920-49
E-Mail: info@erzi.de
Internet: www.erzi.de



Art.Nr.: 42268
Fußballgeister
Ghost 'n' Ghost Soccer
Fantômes de football



FUSSBALLGEISTER

Ein Konzentrationsspiel für 2-3 Spieler ab 3 Jahre.

Spielinhalt

18 Fußballgeister, 3 Fußbälle, 1 Spielanleitung

Spielvorbereitung

Die Spieler erhalten jeweils einen Fußball und alle Fußballgeister einer Farbe (9 Stück).

Variante „Dribbling“

bis 15 Minuten



Spielablauf

Der jüngste Spieler beginnt und stellt einen Fußballgeist in die Spielmitte. Dann ist der nächste Spieler dran und setzt einen seiner Geister in einer Linie neben den ersten Geist, sodass sie sich berühren.

Nachdem jeder Spieler einen Fußballgeist gesetzt hat, ist die Basis fertig und es kann gestapelt werden. Der Spieler stellt nun entweder seinen Fußball oder einen seiner Geister auf die Basis. Der nächste Spieler setzt seinen Fußballgeist auf den Stapel.

Spielziel

Das Ziel jeden Spielers ist, einen möglichst hohen Geister-Stapel zu bauen. Es hat derjenige verloren, der den Stapel zum Einsturz bringt.

Variante „Spieler-Transfer“

ca. 25 bis 35 Minuten



Spielablauf

Setzen der Fußballgeister

Bei dieser Variante setzen die Spieler von Anfang an ihre Geister übereinander. Somit entsteht ein Stapel mit Fußballgeistern.

Setzen des Fußballs

Nachdem jeder Spieler mindestens einen Geist gesetzt hat, kann er seinen Fußball als Schwierigkeit auf den Stapel setzen. In der nächsten Runde kann der Spieler dann einen Fußballgeist neben den Stapel stellen. Dabei ist wichtig, dass sich die Geister berühren. Die anderen Spieler können auch auf diesem Geist weiterstapeln.

Einstürzen des Stapels

Fällt mindestens ein Fußballgeist vom Stapel, ist die Runde beendet. Die Spieler nehmen ihre vorherigen Fußballgeister und ihren Fußball zurück. Der Spieler, der den Stapel zum Einsturz gebracht hat, erhält zusätzlich jeweils einen Fußballgeist der anderen Mitspieler.

Spielziel

Es werden so viele Durchgänge gespielt, bis ein Spieler keinen Ball und Fußballgeist mehr besitzt und der Stapel noch steht. Dieser Spieler hat gewonnen und ist Fußballgeister-Meister.

FANTÔMES du FOOTBALL

Un jeu de concentration pour 2-3 joueurs à partir de 3 ans.

Contenu

18 fantômes footballeurs, 3 ballons, 1 notice de jeu

Préparation du jeu

Les joueurs reçoivent un ballon chacun et tous les fantômes footballeurs d'une couleur (9 pièces).

Variante „Dribbling“

jusqu'à 15 minutes



Déroulement du jeu

Le joueur le plus jeune commence et place un fantôme footballeur au milieu du jeu. Ensuite, dans le sens des aiguilles d'une montre, c'est au joueur suivant de jouer et à placer un de ses fantômes en ligne, à côté du premier fantôme, de manière à ce que les fantômes se touchent.

Une fois que chaque joueur ait placé un fantôme, la base est terminée et il est possible de commencer à empiler. Le joueur place alors soit son ballon, soit un de ses fantômes sur la base. Dans le sens des aiguilles d'une montre, c'est au joueur suivant de placer son fantôme sur la pile.

Objectif du jeu

L'objectif de chaque joueur consiste à créer une pile de fantômes la plus haute possible. Le perdant est celui qui fait écrouler la pile.

Variante „Transfer de joueur“

env. 25 à 35 minutes



Déroulement du jeu

Positionnement des fantômes footballeurs

Dans cette variante, les joueurs placent leurs fantômes dès le départ les uns sur les autres pour créer une pile de fantômes footballeurs.

Placement du ballon

Après que chaque joueur ait placé au moins un fantôme, il peut placer son ballon sur la pile pour créer une difficulté. Au prochain tour, le joueur peut placer un fantôme à côté de la pile. Il est important que les fantômes se touchent. Les autres joueurs peuvent également continuer à empiler sur ce fantôme.

Écroulement de la pile

Si au moins un fantôme footballeur tombe de la pile, le tour est terminé. Les joueurs reprennent leurs fantômes précédents et leur ballon. Le joueur qui a fait écrouler la pile récupère un fantôme footballeur de chacun des autres joueurs.

Objectif du jeu

Les joueurs jouent des tours complets jusqu'à ce qu'un des joueurs n'ait plus de ballon et plus de fantôme et que la pile est toujours debout. Ce joueur a gagné, il est le champion des fantômes footballeurs.